

您的潜力，我们的动力

Microsoft[®]
微软(中国)有限公司

Windows Vista培训系列课程(10):

WPF之资源处理

WPF资源简介

- 资源是程序运行过程中所需要的一类数据，比如本地化字符串，图片，数据文件，画笔，等等。WPF支持任意类型的数据。
- WPF可以将资源以声明的方式存储在XAML文件中，也可以使用程序代码来动态添加/删除/更改资源。使用XAML存储的资源数据将以序列化的形式存储在BAML文件中，然后在需要绑定时再重建对象。使用代码存储的资源对象与普通数据应用类似。

WPF资源范围

- WPF将资源划归到一些不同类型的范围中：
 - 系统级资源(System)
 - 应用程序级资源(Application)
 - 窗体级资源(Window)
 - 元素级资源(Element)
 - 页面级自由(Page)
 - 元素级资源(Element)
- 系统级的资源在整个系统范围可见，应用程序级的资源在应用程序范围可见，依次类推。
- 可以使用XAML声明绑定资源，也可以使用 `FindResource` 或 `TryFindResource` 在代码中查找资源

您的潜力，我们的动力

Microsoft[®]
微软(中国)有限公司

资源处理基础及相关类型运用

Code Example



资源的绑定/辨析规则

- WPF根据资源的绑定/辨析规则，将资源的绑定/辨析分为两类：静态资源与动态资源。注意：资源本身没有静态和动态之区别，静态与动态的区别在于资源的绑定与辨析。
- 对于静态资源，WPF在第一次绑定时辨析，以后每次绑定适用第一次辨析得到的值；对于动态资源，WPF在每次绑定时都进行一次全新的辨析。

静态资源

- 由于以二进制序列化形式存储，静态资源的效率高，比较节省内存和绑定时间。
- 但是由于是第一次绑定时辨析，灵活性差，程序初始化资源一经确定，不能再改变。
- 比较适合常规的页面级或程序级的资源处理。

动态资源

- 由于每次绑定时都进行一次全新的辨析，也就是创建全新的对象（同时将先前的对象丢弃为垃圾），所以动态资源比较浪费内存和绑定时间。
- 但是由于是每次绑定时都进行辨析，灵活性高，程序在运行期可以任意更改资源。
- 比较适合常规的系统级或用户频繁存取的资源处理。

您的潜力，我们的动力

Microsoft[®]
微软(中国)有限公司

静态资源 vs. 动态资源

Code Example



Windows Vista技术资源

- MSDN官方网站：
 - <http://msdn.microsoft.com/windowsvista/>
- SDK文档：
 - <http://windowssdk.msdn.microsoft.com/library>
- .NET Framework 3.0：
 - <http://www.netfx3.com/>
- 一些个人blog：
 - <http://blogs.msdn.com/>
- TechJie.com 社区：
 - www.techjie.com

您的潜力，我们的动力

Microsoft[®]
微软(中国)有限公司

Microsoft[®]

msdn


MSDN Webcasts